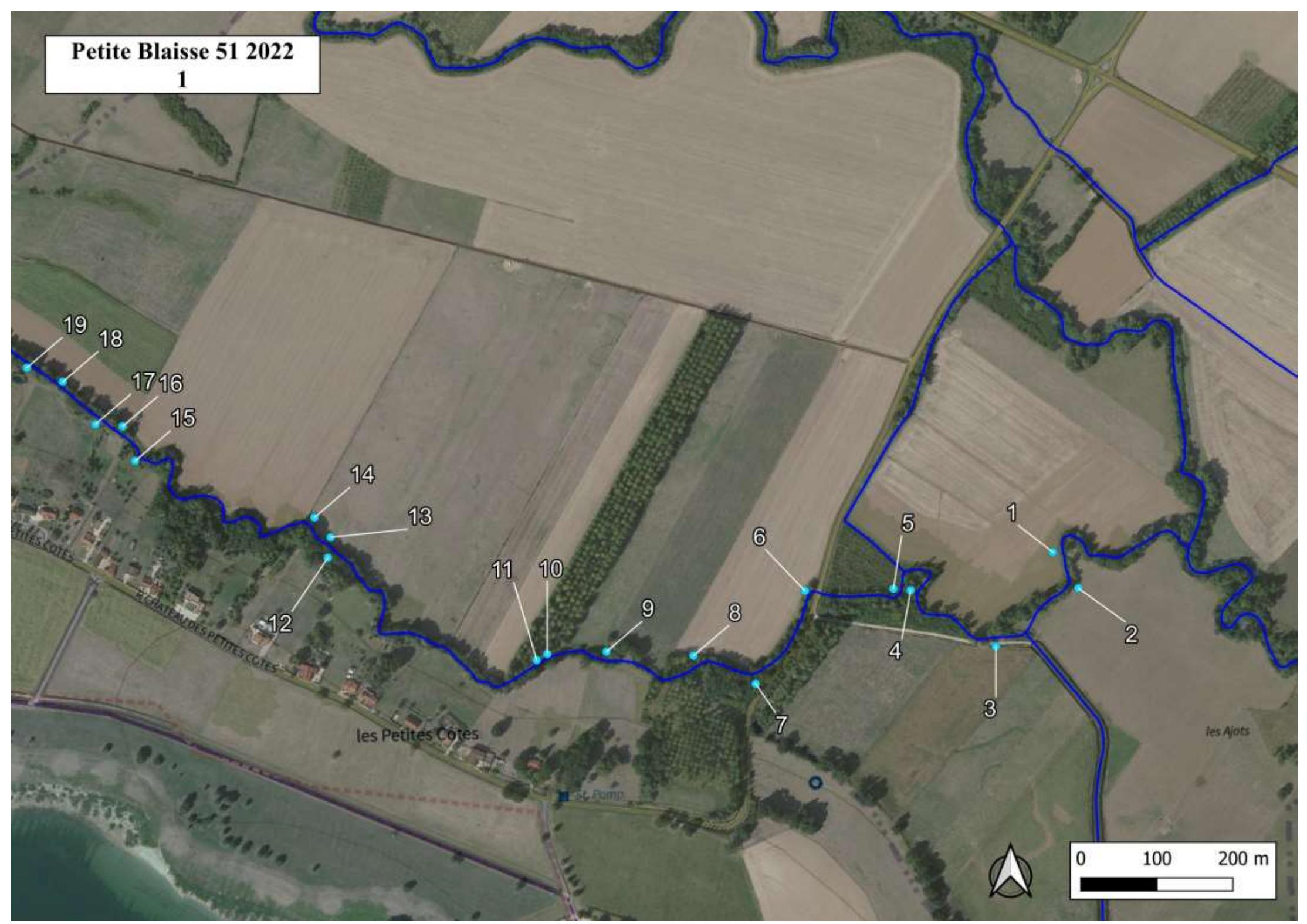


Petite Blaisse 51 2022

1



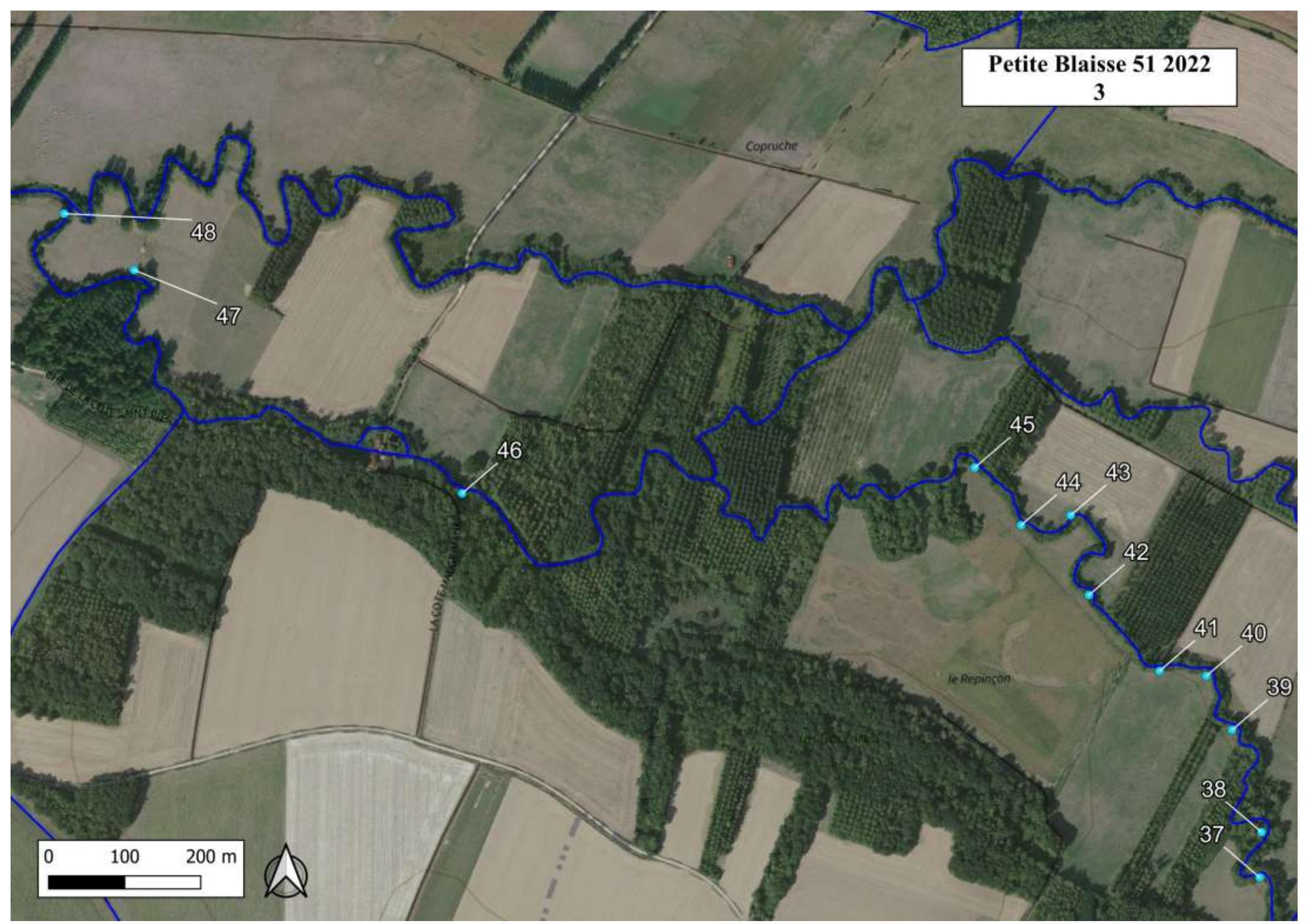
Petite Blaisse 51 2022

2



Petite Blaisse 51 2022

3



1	Arbre	Rive D	Qté 3	Au	diam 25-50	sec	P e t i t e B l a i s e 5 1
2	Arbre	Rive G	Qté 1	diam <25	penché		
3	Têtard	Rive G	A créer	Qté 1	cassé en tête		
4	Arbre	Rive G	Qté 1	Pe	diam 50-100	sec	
5	Arbre	Rive D	Qté 4	diam <25	penché		
6	Tombé	Rive D	Qté 1	diam <25			
7	Tombé	Rive G	Qté 1	diam 25-50			
8	Tombé	Rive D	Qté 1	diam <25	+ 1 sec		
9	Tombé	Rive D	Qté 2	diam 25-50			
10	Tombé	Rive D	Qté 3	diam 25-50	+ 2 secs		
11	Tombé	Rive D	Qté 1	diam 25-50	+ 2 secs		
12	Arbre	Rive G		Fr	diam 50-100	penché	
13	Tombé	Rive D	Qté 1	diam 25-50			
14	Tombé	Rive D	Qté 2	diam <25			
15	Arbre	Rive G	Qté 1	diam 25-50			
16	Arbre	Rive D	Qté 4	Au	diam 25-50	sec	
17	Arbre	Rive G	Qté 4	diam 25-50			
18	Tombé	Rive D	Qté 1	diam 50-100			
19	Arbre	Rive G	Qté 2	diam 25-50			
20	Tombé	Rive G	Qté 1	diam <25			

21	Arbre	Rive D	Qté 1	Sa	diam 25-50	penché	P e t i t e B 1 a i s e 5 1
22	Têtard	Rive G	A créer	Qté 2			
23	Arbre	Rive G	Qté 4	Sa	diam 25-50	sec	
24	Têtard	Rive D	A créer	Qté 3			
25	Tombé	Rive D	Qté 1	diam 25-50			
26	Arbre	Rive D	Qté 2	Sa	diam 25-50	penché	
27	Arbre	Rive D	Qté 1	Sa	diam 50-100	penché	
28	Tombé	Rive D	Qté 2	diam <25			
29	Arbre	Rive G	Qté 7	Sa	diam <25	penché	
30	Arbre	Rive D	Qté 2	Sa	diam 25-50		
31	Têtard	Rive D	A créer	Qté 4			
32	Arbre	Rive G	Qté 6	Sa	diam <25	penché	
33	Tombé	Rive GD	Qté 4	diam <25			
34	Tombé	Rive D	Qté 2	diam <25			
35	Tombé	Rive G	Qté 1	diam 25-50			
36	Tombé	Rive G	Qté 2	diam <25			
37	Arbre	Rive G	Qté 1	Sa	diam 25-50	penché	
38	Tombé	Rive G	Qté 1	diam 25-50			
39	Tombé	Rive G	Qté 1	diam 25-50			
40	Tombé	Rive G	Qté 1	diam <25			

41	Arbre	Rive G	Qté 1	Pe	diam 25-50	sec	Petite Blaïsse 51
42	Arbre	Rive G	Qté 1	diam 25-50	sec		
43	Tombé	Rive D	Qté 1	diam <25			
44	Arbre	Rive G	Qté 1	Sa	diam 25-50	penché	
45	Arbre	Rive G	Qté 2	Sa	diam 25-50	déperissant	
46	Arbre	Rive G	Qté 1	Pe	diam 50-100	sec	
47	Arbre	Rive D	Qté 3	Au	diam <25	penché	
48	Arbre	Rive G	Qté 2	Sa	diam <25	penché	